

RELAZIONE PROGETTO DI INFORMATICA PER LE ARTI DELLO SPETTACOLO "IL LINGUAGGIO XML E LE SUE APPLICAZIONI"

La seconda parte della prova progettuale prevedeva la creazione di un testo formativo sul linguaggio XML e sulle sue potenziali applicazioni nell'ambito delle biblioteche.

Lo scopo del lavoro era quello di realizzare un progetto efficace alla spiegazione dell'argomento, rivolto ad un gruppo di studenti universitari, che era uno degli elementi richiesti dalla prova d'esame.

Il gruppo di lavoro, ha deciso di creare un documento Power Point in cui si rappresentano le potenzialità del linguaggio XML, spiegando nel dettaglio le sue caratteristiche e infine mostrare la struttura del codice pensata per l'ambito delle biblioteche.

Si è pensato di fare due esempi per categoria, in quanto l'XML può essere usato per categorizzare sia la l'archivio dei libri che contiene una biblioteca, sia il personale che lavora in essa.

I compiti sono stati suddivisi in base alla possibilità di accesso al programma Power Point. Le studentesse Nicole Lauri ed Elsa Naddeo si sono occupate della presentazione in Power Point, mentre la studentessa Concetta Maione si è occupata della scrittura del codice XML.

Il lavoro si è svolto nell'arco di tre giornate.

La difficoltà più rilevante è stata la scrittura del codice che richiede competenze e conoscenze di basi di informatica, ma con l'ausilio del materiale didattico messo a disposizione dal docente è stato possibile riuscire a concludere in progetto.

In conclusione, la presentazione in Power Point risponde a tutti i compiti richiesti, mostrando in modo efficiente e sintetico l'argomento assegnato.